

SPIELIDEE

NAME

(MÖGLICHE NAMEN FÜR'S SPIEL)

GENRE

(WIE WÜRD MAN ES KURZ BESCHREIBEN?)

SETTING

(ORT & ZEIT)

EMOTIONEN

(WAS SOLL MAN BEIM SPIELEN FÜHLEN?)

VERBEN

(WAS MACHT MAN IM SPIEL?)

VISUELLER STYLE

(2D, 3D, GEZEICHNET, DÜSTER, STILISIERT)

HANDLUNG

(PRÄMISSE, TWIST & ENDE)

BESONDERE FEATURES

(WAS MACHT DAS SPIEL AUS?)

AUDIO

(UMGEBUNGSGERÄUSCHE UND EFFEKTE)

MUSIK

ZIELGRUPPE

(WER WÜRD ES SPIELEN?)